

Spielzeituhr ESS

1. Im Schiedsrichterraum Spielzeituhr auf **EIN**
2. Bedienungspult (**Start/Stop** auf **Stopp**) und langes weißes Kabel
3. Kabel einstecken → **1** auf **1**
→ **2** auf **2**
4. Auf der Anzeige erscheint die zuletzt eingestellte Spielart bez. Spielzeit
solange **INC** drücken bis **bAS 1** erscheint
5. Gleichzeitig **Preset + Preset + Set** drücken
erste Ziffer blinkt
6. mit **INC** auf gewünschten Wert stellen (Zeit für eine Halbzeit)
mit **Set** speichern und zur nächsten Stelle
7. Gleichzeitig **Preset + Preset** zum Speichern drücken
→ Anzeige steht auf null, wenn **COUNT/MODE** auf **UP** steht
→ Anzeige steht auf Spielzeit, wenn **COUNT/MODE** auf **DOWN** steht
zum Verstellen **Preset + Preset + Count Mode** drücken
8. Tore Null mit → **Preset + Preset + Score** (alle auf null)
→ **Decrement + Score** (jedes Tor für sich)
9. Zu Spielbeginn **Start/Stop** auf **Start** → Zeit läuft
nach Halbzeit ertönt Hupe
erst nach Erlöschen der Hupe **Start/Stop** auf **Stopp**
10. **Preset + Preset** drücken → Spielzeit auf null (oder Spielzeit je nach Einstellung)
11. 2. Halbzeit **Start/Stop** auf **Start**
12. Time Out → **Start/Stop** auf **Stopp** und **Time Out** (60 Sekunden laufen)
Die Hupe funktioniert nur bei angehaltener Spielzeit.
Wenn die Hupe ertönt darf an der rechten Seite des Bedienungspultes nichts verändert
werden, sonst geht die Hupe nicht aus. Falls die Hupe nicht ausgeht, **Start/Stop**
Schalter auf **Start** stellen und dann wieder auf **Stopp**

Spielzeituhr ESS

1. Im Schiedsrichterraum Spielzeituhr auf **EIN** (zwei Drehschalter)
2. Bedienungspult (**Start/Stop** auf **Stopp**) und langes weißes Kabel
3. Kabel einstecken → **1** auf **1**
→ **2** auf **2**
4. Auf der Anzeige erscheint die zuletzt eingestellte Spielart bez. Spielzeit
solange **INC** drücken bis **HB60** erscheint
5. Gleichzeitig **Preset** + **Preset** zum Speichern drücken
→ Anzeige steht auf null, wenn **COUNT/MODE** auf **UP** steht
→ Anzeige steht auf 60 Minuten, wenn **COUNT/MODE** auf **DOWN** steht (zur Kontrolle ob 60 Minuten eingestellt sind)
zum Verstellen **Preset** + **Preset** + **Count Mode** drücken
6. Tore Null mit → **Preset** + **Preset** + **Score** (alle auf null)
→ **Decrement** + **Score** (jedes Tor für sich)
7. Zu Spielbeginn **Start/Stop** auf **Start** → Zeit läuft
nach Halbzeit ertönt Hupe (30 Minuten)
erst nach Erlöschen der Hupe **Start/Stop** auf **Stopp**
8. 2. Halbzeit **Start/Stop** auf **Start** (Zeit läuft ab der 30. Minute weiter)
9. Time Out → **Start/Stop** auf **Stopp** und **Time Out** (60 Sekunden laufen)
Die Hupe funktioniert nur bei angehaltener Spielzeit.
Wenn die Hupe ertönt darf an der rechten Seite des Bedienungspultes nichts verändert werden, sonst geht die Hupe nicht aus. Falls die Hupe nicht ausgeht, **Start/Stop** Schalter auf **Start** stellen warten bis die Hupe aus ist und dann wieder auf **Stopp**